

## **Положение о школьном фестивале технического творчества «Я - Изобретатель» для обучающихся 1-11 классов средней школы №2.**

### **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения фестиваля технического творчества, современных технологий и конструирования (далее – Фестиваль)
- 1.2. Фестиваль представляет собой эффективную систему отбора, поддержки и развития способностей талантливых детей и молодежи в сфере научно-технического творчества и современных технологий.
- 1.3. Фестиваль рассчитан на школьников 1-11 классов средней школы №2», а также педагогов, заинтересованных в развитии современных технологий и технического творчества.
- 1.4. Фестиваль проводится Центром образования и естественно-научного и технологического профилей «Точка роста» средней школы №2 в рамках Недели науки в соответствии с планом учебно-воспитательных, внеурочных и социокультурных мероприятий.

### **2. Цели и задачи Фестиваля**

2.1. Цель Фестиваля – вовлечение школьников в мир технического творчества и современных технологий, содействие развитию творческой активности и популяризации инженерных специальностей среди детей и молодежи в области конструирования, компьютерных технологий и программирования.

#### **2.2. Задачи:**

- Повышение интереса детей к научно-техническому творчеству, технике, инновационным технологиям, развитие алгоритмического и логического мышления, формирование новых знаний умений и компетенций обучающихся в области инновационных технологий, радиоэлектроники, механики и программирования.
- Поддержка одаренных детей в области технического творчества.
- Профессиональная ориентация подрастающего поколения в рамках проведения Фестиваля.
- Организация системы дополнительной занятости обучающихся школы.

### **3. Номинации Фестиваля**

- ЛЕГО-конструирование (не готовые модели): «Парк Юрского периода», «Космодром», «Подводное царство» и т.п.
- Конструирование из бумаги (оригами, модульное оригами, модели транспорта, макеты зданий)
- 3D-моделирование (работы, выполненные при помощи 3D ручки: например, мебель для куклы, модели геометрических тел, атомов и т.д.)
- Спичечная архитектура.
- Движущиеся модели (из подручных средств создать модели автомобилей, летательных аппаратов, фантастические модели, модели с пусковым устройством, модели на батарейках)
- Компьютерное 3D-моделирование (дизайн интерьера, персонажи для игр, игровые локации, архитектура)
- Прикладные компьютерные программы
- Компьютерная графика и анимация

### **4. Участники фестиваля:**

- 4.1. В Фестивале могут принимать участие обучающиеся средней школы №2. Возможно как индивидуальное, так и командное участие.
- 4.2. Возраст участников Фестиваля 7-18 лет:
  - 1-я возрастная категория – 7-10 лет (1-4 класс);
  - 2-я возрастная категория – 11-12 лет (5-6 класс);
  - 3-я возрастная категория – 13-15 лет (7-9 класс);
  - 4-я возрастная категория – 16-18 лет (10- 11 класс).

### **5. Сроки проведения Фестиваля**

- 5.1. Фестиваль проводится в период с 3 по 7 февраля 2025 года в рамках Недели науки.
- 5.2. Конкурсные работы предоставляются с 13 по 27 января.

### **6. Порядок оформления конкурсных работ:**

- 6.1. Конкурсная работа имеет сопроводительную информацию на листе А4: ФИ автора, класс. Номинация, название работы, краткое описание технических характеристик (из чего сделана, как работает и т.д)
- 6.2 Автор делает фото или видео съемку основных этапов создания работы. Приносит материалы в цифровом формате.

### **7. Подведение итогов Фестиваля.**

В каждой возрастной категории участники, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются дипломами Победителей и Призеров школьного Фестиваля и памятными подарками. Обучающиеся, не занявшие призовые места, получают грамоту за участие.